דברים לתקן:

-בחירה של האם הטפט עם נקודה - ככה ניתן למצוא את הקצה של הטפט בלי ניחוש.

שורות 49-53 בפונקציה creat\_training set

* לתת בחירה למשתמש האם לעשות flip לכיוון של הזרימה (צריך לעשות ל2 הצדדים)